



EDIFICIO 3 - MUSEO INTERACTIVO INFANTIL - CENTRO DE FORMACIÓN NOCTURNA- BIBLIOTECA

ESTE TERCER TRAMO DEL PROYECTO TIENE UNA CARGA DE MEMORIA E HISTORIA BASTANTE MARCADA, ASÍ MISMO SE ADAPTA EL PROGRAMA A UN EDIFICIO CON VALOR PATRIMONIAL, CON UN USO EDUCATIVO INFANTIL, GENERANDO UN ESPACIO DE INTERACCIÓN CON LA ZONA NORTE CON INCIDENCIA DE COMERCIO Y ZONA RESIDENCIAL.

EDIFICIOS	
BIBLIOTECA	
PRIMER NIVEL	
01 ATENCIÓN + ESTANCIA	A= 65.00 M2
02 SALA DE LECTURA	A= 150.0 M2
03 ARCHIVO	A= 75.00 M2

MUSEO INTERACTIVO INFANTIL	
PRIMER NIVEL	
02 SNACK	A= 50.00 M2
02 ATENCIÓN	A= 35.00 M2
03 S.H. MUJERES	A= 11.00 M2
04 S.H. HOMBRERES	A= 11.00 M2
05 SALA 1	A= 248.0 M2
06 SALA 2	A= 300.0 M2
11 SALA 3	A= 105.0 M2
01 SALA 4	A= 112.0 M2
02 SALA 5	A= 112.0 M2
01 CAFETERIA	A= 54.70 M2
02 INGRESO + ESCALERA/ ASCENSOR	A= 110.0 M2

ESCENARIOS DE ENCUENTRO	
P.03 PASEO TACNA	PROPUESTA
P.02 PLAZA CULTURAL	PROPUESTA
P.01 PLAZA ARTISTICA	PROPUESTA



ESCUELA DE ARQUITECTURA

TESIS PARA OPTAR
EL TÍTULO DE ARQUITECTO

TÍTULO
"REVITALIZACIÓN URBANA, MEDIANTE UN SISTEMA DE ESCENARIOS URBANOS DE CULTURA VIVA PARA EVITAR LA DEGRADACIÓN DE ESPACIOS PÚBLICOS Y EQUIPAMIENTOS CULTURALES DE LA CIUDAD DE CHICLAYO"

"CIPCG"

ANGELA YNÉS, CABRERA SARMIENTO

ARQ. GONZALO ECHEANDÍA VANDERGHEN

A6. ARQUITECTURA SEGUNDO NIVEL (Tramo S3)

CHICLAYO, PERÚ

AGOSTO, 2016

A.6